

Informatyka- klasa IV
Wymagania na ocenę śródroczną

Ocena	Wymagania Uczeń:
Dopuszczająca	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wie, do czego służy komputer; zna zasady BHP z komputerem, ale nie zawsze je przestrzega - zna pojęcie pliku, folderu i aplikacji - uruchamia programy z pomocą nauczyciela - otwiera i zapisuje plik według wskazówek nauczyciel; zakłada folder, porusza się po strukturze folderów - usuwa folder lub plik z pomocą nauczyciela - przemieszcza się między kilkoma oknami programu - zna i stosuje wybrane narzędzia programu Paint - wypełnia kolorem gotowe elementy w edytorze grafiki
Dostateczna	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zna zasady BHP z komputerem, ale czasami nie przestrzega ich - zna pojęcie systemu operacyjnego i jego podstawowe zadania - uruchamia programy z paska START; wyszukuje zapisane pliki na dysku we wskazanym folderze - ukierunkowany wykonuje podstawowe operacje na plikach i folderach (tworzy strukturę folderów, zapisuje pliki w domyślnym folderze) - kopiuje i usuwa pliki foldery - komunikuje się z komputerem za pomocą ikon, przycisków, menu i okien dialogowych - w programie Paint korzysta z narzędzi Tekst, zmienia czcionkę oraz wielkość liter; rozróżnia obrót w pionie od obrotu w poziomie - wykonuje samodzielnie proste rysunki według określonego wzoru umie zachowywać swoje prace na nośniku
Dobra	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zna i zazwyczaj przestrzega zasady BHP z komputerem - omawia budowę komputera - uruchamia programy za pomocą ikony Mój komputer; dokonuje poprawek w pracy i zapisuje zmiany na dysku - tworzy strukturę folderów według potrzeb, zmienia nazwę folderów i plików - opróżnia kosz i odzyskuje z niego skasowane pliki, foldery - odczytuje i prawidłowo interpretuje znaczenie komunikatów wysyłanych przez programy - w programie Paint obraca oraz zmienia rozmiary wklejonych obiektów - dołącza napisy do rysunku w edytorze grafiki
Bardzo dobra	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zna i zazwyczaj przestrzega BHP z komputerem i regulamin pracowni - wymienia i rozróżnia urządzenia wejścia i wyjścia - tworzy folder, zapisuje pliki, kopiuje pliki, tworzy skrót do programu - dokonuje poprawek w pracy i zapisuje zmiany na dysku ze zmianą lokalizacji lub tworzy folder podczas zapisu - kopiuje i usuwa pliki optymalną metodą - korzysta z pomocy dostępnej w programach - dba o stanowisko swojej pracy z komputerem, postępuje zgodnie ze wskazaniami nauczyciela

	<ul style="list-style-type: none"> - szanuje prywatność i pracę innych osób - kopiuje, wkleja oraz obraca elementy w programie Paint - tworzy prace graficzne na zadany temat z wykorzystaniem poznanych narzędzi i funkcji programu graficznego, uwzględnia proporcję i kompozycję
Celująca	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - przestrzega podstawowych zasad bezpiecznej i higienicznej pracy przy komputerze, wyjaśnia zagrożenia wynikające z niewłaściwego korzystania z komputera - zna podstawowe informacje z historii komputerów - prawidłowo zapisuje i przechowuje wyniki swojej pracy w komputerze i na nośnikach elektronicznych, a następnie korzysta z nich - tworzy nową wersję pliku na dysku za pomocą polecenia Zapisz jako ze zmianą lokalizacji i nazwy pliku; porządkuje zawartość folderów - wyszukuje dowolny plik lub folder za pomocą funkcji Znajdź, prawidłowo reaguje na pojawiające się w programie komunikaty - posługuje się podstawowym słownictwem informatycznym - korzysta z komputera i jego zasobów do wspomagania realizacji zagadnień z wybranych przedmiotów - przestrzega zasad etycznych i prawnych związanych z korzystaniem z komputera - tworzy rysunki i motywy przy użyciu edytora grafiki (posługuje się kształtami, barwami, przekształcaniem obrazu, fragmentami innych obrazów) - tworzy prace graficzne na zadany temat z wykorzystaniem poznanych narzędzi i funkcji programu graficznego, zwracając uwagę na perspektywę, estetykę i walory artystyczne tworzonego obrazu, tworzy tapety na pulpicie z własnych prac lub zrzutów ekranu

Informatyka- klasa IV

Wymagania na ocenę roczną

Ocena	Wymagania Uczeń:
Dopuszczająca	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zna pojęcia: Internet, poczta elektroniczna, netykieta, przeglądarka, wyszukiwarka internetowa, - przegląda otwartą stronę WWW, <p><u>Programowanie w Scratchu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - buduje prosty skrypt określający ruch duszka po scenie, - uruchamia skrypty zbudowane w programie oraz zatrzymuje ich działanie, - usuwa duszki z projektu. <p><u>Obsługa programu Ms Word:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - stosuje podstawowe opcje formatowania tekstu dostępne w kartach.
Dostateczna	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zna zasady bezpiecznego korzystania z Internetu, - omawia zasady netykiety, - samodzielnie uruchamia i przegląda stronę internetową, <p><u>Programowanie w Scratchu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - zmienia tło sceny, - zmienia wygląd i nazwę postaci, - używa narzędzia Tekst do wykonania tła z instrukcją gry, - tworzy zmienne i ustawia ich wartości. <p><u>Obsługa programu Ms Word:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wymienia podstawowe zasady formatowania tekstu i stosuje je podczas

	sporządzania dokumentów.
Dobra	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wymienia korzyści płynące z wykorzystywania Internetu, - wymienia zagrożenia płynące z Internetu, - stosuje zasady bezpiecznego surfowania w Internecie, - odróżnia przeglądarkę od wyszukiwarki, - wyszukuje informacje na zadany temat w różnych źródłach elektronicznych <p><u>Programowanie w Scratchu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - stosuje blok powodujący powtarzanie poleceń, - określa za pomocą bloku z napisem „jeżeli” wykonanie części skryptu po spełnieniu danego warunku, - stosuje bloki powodujące obrót duszka. <p><u>Obsługa programu Ms Word:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - wyjaśnia pojęcia: <i>akapit, interlinia, formatowanie tekstu, miękki enter,</i> - pisze krótką notatkę i formatuje ją, używając podstawowych opcji edytora tekstu.
Bardzo dobra	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - przewiduje zagrożenia mogące płynąć z Internetu, - zna różne przeglądarki i wyszukiwarki internetowe, - zna zasady korzystania z zasobów umieszczonych w Internecie, - selekcjonuje, porządkuje i gromadzi znalezione w różnych źródłach elektronicznych informacje, <p><u>Programowanie w Scratchu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - dodaje nowe duszki do projektu, - używa bloków określających styl obrotu duszka, - łączy wiele bloków określających wyświetlenie komunikatu, - objaśnia poszczególne etapy tworzenia skryptu. <p><u>Obsługa programu Ms Word:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - stosuje opcję Pokaż wszystko, aby sprawdzić poprawność formatowania.
Celująca	<p><u>Wiadomości i umiejętności:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - stosuje się do zasad korzystania z zasobów umieszczonych w Internecie, - ocenia zagrożenia płynące z Internetu - wykorzystuje zdobyte informacje w różnych formatach, - opisuje przykłady wykorzystania komputera i sieci Internet w życiu codziennym - przestrzega zasad etycznych i prawnych związanych z korzystaniem z komputera i Internetu - opisuje cechy informacji graficznej, <p><u>Programowanie w Scratchu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - tworzy nowe duszki w edytorze programu i buduje skrypty określające ich zachowanie na scenie, - tworzy grę o zadanej tematyce, uwzględniając w niej własne pomysły, - tworzy projekt prostego kalkulatora wykonującego dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie dwóch liczb podanych przez użytkownika. <p><u>Obsługa programu Ms Word:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - opracowuje planszę przedstawiającą podstawowe reguły pisania w edytorze tekstu, - tworzy poprawnie sformatowane teksty.